

1 Скинь карту звуку, щоб
запросити монстра рівнем
не більше за очікування.

2 Виклади в лайнап стільки
карт звуку, щоб сума їх
бонусу була більшою за
очікування+його рівень.
Та будь обачним, адже
суперник завжди може
докинути пасажира →

3 За успіх отримай додаткові
душі та звук від монстра.

У разі невдачі потерпай неперелавки,
вказані на його карті, уникнути них
допоможе лише вдала Змивка →

→ Докинути пасажира

Скинь дві карти Звуку, щоб підкинути монстра на будь який Рейв. Його рівень також додається до необхідної для успіху суми.

Досягнувши успіху гравець отримує душі та звук від обох монстрів.

Частина звуку можна розділи з Рятівником, якщо про це була мова, але не Душі.

→ Змивка

Кинь d6:

5-6 - втеча успішна, монстр нічого не робить.

1-4 - втечу провалено, монстр застосовує негативний ефект.

Рятівник змивається самостійно від кожного монстра на Рейві окремо.