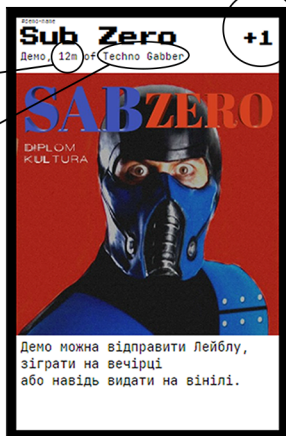


# Звук

3  
2  
1



1

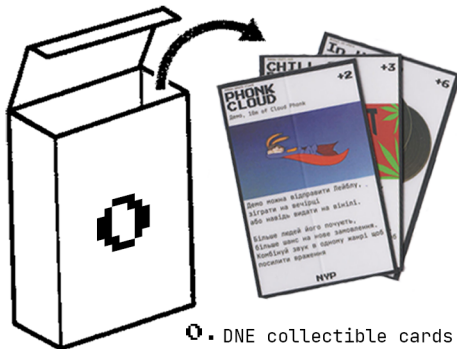
# DOES NOT EXIST

30 MIN

2-4

13+

Board-n-Web game about creating Rave ...of your Dream



**1.** Бонус(верхній правий кут).  
Сума бонусу карт звуку на столі має бути більшою ніж "рівень очікувань аудиторії" щоб Рейв відбувся.

**2.** Жанр(справа під назвою).  
Дві карти що мають спільний жанр підвищують свій бонус на 50%.  
Три - на цілих 100%!

**3.** Тривалість(зліва під назвою).  
Якщо гравець використав "Суперництво" у твій хід і ваші лайнапи мають рівний бонус, перемагає той хто має найтриваліший лайнап.



Збери лайнап,  
який запалить твій Рейв!

Викладай картки Звуку одна за одною,  
доки сума їх бонусу не перевищить  
"рівень очікувань аудиторії"(POA),  
змусивши танцмайнданчик спалахнути  
синергією танцю.

Дев'ять колекційних карт Звуку  
чекають всередині. Цього цілком  
достатньо щоб у колі декількох друзів  
відчути гру на смак!

## Крок 1

Роздайте кожному гравцю рівну кількість карток звуку(від 2 до 5). На початку ходу кожен бере 2 випадкові карти, скидає зайві та кидає d20 на очікування до Рейву, які тепер потрібно перевірити.

## Крок 2

Для перемоги гравцю потрібно викласти на стіл стільки карт звуку, щоб сума їх Бонусу(верхній правий кут, число зі знаком "+") була більшою за очікування

## Дзвінок другу

Якщо гравцю недостатньо своїх карт, він може попросити іншого використати свої карти з руки, в обмін на частину винагороди. Інші мають право відмовитись, і в разі недобору гравець закінчує хід ні з чим.

## Суперництво

Замість допомоги іншому гравцю ти маєш можливість влаштувати власну вечірку у його хід. Рівень очікувань аудиторії для всіх один, той хто збере лайнап з найбільшим бонусом - забере все. Інші залишаться ні з чим.

## Крок 3

Гравець що зібрав лайнап з найбільшим бонусом перемагає у раунді та отримує 2 душі(переможні бали). Якщо йому допомагали - по 1 разом з помічником.

## Суперництво

Якщо інший гравець використав "Суперництво" в твій хід та переміг, ти втрачаєш 2 душі, навіть якщо перевершив рівень очікувань аудиторії.

Якщо ти все одно перевершив його та очікування, 2 душі втратить вже він.

## Крок 4

У гри перемагає гравець, що перший збере 5 душ.

Якщо вас троє або більше, грайте до 10. Кидайте d6 замість d20, якщо колода невелика. Викорстовуй [random.org](http://random.org) коли нема кубиків.

Pro tip! Якщо після гри на потужній апаратурі увікнути звук, що зображено на картах, можна отримати +100 до атмосфери



[dne.com.ua/ru/les.html](http://dne.com.ua/ru/les.html)

<=докладні правила  
більше про гру=>

веб-демо  
[dne.com.ua](http://dne.com.ua)



[dne.com.ua/consume.html](http://dne.com.ua/consume.html)